

Capitolul 7

Imagini în documentele HTML

Există mai multe standarde grafice ale imaginilor, dar, de cele mai multe ori, încercările de a plasa o imagine în format grafic ce nu permite compresarea datelor va duce la mărirea nemotivată a spațiului de memorie ocupat de documentul respectiv. La moment se acceptă pentru includere în documentele HTML imagini în formatele GIF și JPG, formate care permit compresarea internă a datelor din imagine. Standardul de culoare a imaginii nu este primordial, dar vom recomanda (pentru imaginile color) standardul RGB. Majoritatea absolută a dispozitivelor pentru obținerea imaginilor digitale (scanere, camere video, aparate foto) utilizează acest standard și tot el este folosit pentru reproducerea culorilor la monitor (pentru monitoarele cu tub electronic). În cele ce urmează vom presupune că imaginea există, e plasată în dosarul curent sau se cunoaște calea spre ea.*

Fie că trebuie să includem în document imaginea **picture.gif**, plasată în același dosar cu documentul HTML. Vom folosi în acest caz tagul:

```
<IMG SRC="picture.gif">
```

Tagul **** poate conține atributul adițional **ALT="[text]"**, de exemplu:

```
<IMG SRC="picture.gif" ALT="Se transmite...">
```

Întâlnind în documentul HTML un asemenea tag sistemul browser va afișa mai întâi textul „Se încarcă...” apoi va începe încărcarea imaginii din fișierul `picture.gif`. Acest atribut este comod în special când vizualizarea se efectuează pe un browser vechi, ce nu permite vizualizarea imaginilor sau în cazul când încărcarea automată a imaginilor este deconectată (pentru a mări viteza de acces.).

În cazul când fișierul – imagine se află în alt dosar sau pe alt server în tag se va indica calea completă la el:

* În procesul de realizare a exemplelor ulterioare, în care se utilizează imagini, veți înlocui numele imaginilor din exemple prin numele imaginilor reale, prezente pe stația de lucru. În cazul lipsei imaginilor, pe pagină va apare un dreptunghi care va marca locul ipotetic al ampalsării imaginii

Exemplu:

Următorul exemplu (7.1) va ilustra plasarea simplă a imaginii în document.

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>Exemplul 7.1</TITLE> </HEAD>
<BODY>
<H1>Imagini</H1>
<P>Imaginea se plasează simplu de tot: </P>
<P><IMG SRC="picture.gif"></P>
<P>Adițional, imaginea poate fi „activă” adică se va deschide în o
fereastră separată la realizarea unui click pe imagine :</P>
<P><A HREF="picture.gif"> <IMG SRC="picture.gif">
</A></P>
</BODY> </HTML>
```

În cea de a doua parte a exemplului se ilustrează cum imaginea devine „de facto” un buton la apăsarea căruia se realizează trecerea după legătura stabilită. Pentru aceasta trecerea va fi plasată între tagurile și .

Dacă dimensiunile imaginii sunt prea mari, putem fixa forțat înălțimea și lățimea spațiului ocupat de imagine pe suprafața documentului HTML. Este suficient să indicăm în tagul atributele WIDTH=? și HEIGHT=?, care vor fixa lățimea și corespunzător înălțimea imaginii în pixeli. Un exemplu de utilizare a acestor atribute îl veți întâlni în capitolul următor, la crearea galeriilor de imagini cu ajutorul tabelelor.

Alinierea imaginii față de marginile documentului se realizează la fel ca și pentru text, cu ajutorul atributului ALIGN=LEFT | CENTER | RIGHT.

Utilizarea referințelor grafice permite optimizarea încărcării paginii ce conține imagini. Pe pagina de bază se includ copii de dimensiuni mici și rezoluție joasă ale imaginilor (ele se vor transmite mult mai repede decât originalele) și prin intermediul lor se fac referințe la imaginile originale. Fie că avem imaginea calitativă **1.jpg** și copia ei de rezoluție joasă **1a.jpg**. Vom folosi referirea:

```
<P><A HREF="1.jpg"> <IMG SRC= "1a.jpg"> </A></P>
```

Pe pagină va fi afișată copia de rezoluție joasă, dar imediat ce pe această copie se realizează un click, pe o pagină aparte se încarcă originalul imaginii.

Amplasarea comună a imaginii și textului depinde în general de alinierea textului și a imaginii. Dacă după amplasarea imaginii este suficient loc în partea paginii, după care se aliniază textul, el se va plasa alături de imagine. În caz contrar se va plasa sub ea. Realizați următorul exemplu, urmăriți rezultatul, apoi excludeți alinierea imaginii după partea dreaptă. Observați care va fi efectul amplasării elementelor paginii:

Exemplul 7.2

```
<HTML> <HEAD> <H1> Imagini si text </H1>
<body bgcolor=lightyellow> </HEAD>
<BODY>
<H1> Caracteristica tehnica a vehiculului <font color=lightgreen
face="Arial Black"> VAZ 2108 </font> </H1>
<IMG SRC="imagini\16.jpg" align=right height=400 width=300>
<P> Este unul din cele mai reusite modele ale vehiculelor de clasa
medie pentru mijlocul anilor 80 ai secolului trecut in spatiul
postsovietic. Produsa la uzina de automobile din orasul Toliatti a
castigat rapid piata sovietica de automobile, raminand si pana in
prezent unul din cele mai populare si neperetentioase modele de
autovehicul. </P> <UL>
    <LI> Capacitate motor - 1300 cm<sup>3</sup>
    <LI> Usi - 3
    <LI> Viteza maxima - 160 km/h
    <LI> Consum mediu - 7 l / 100 km
    <LI> Numar de locuri - 5
    <LI> Masa totala - 960 kg
    <LI> Dotare suplimentara - casetofon
</ul> </BODY> </html>
```

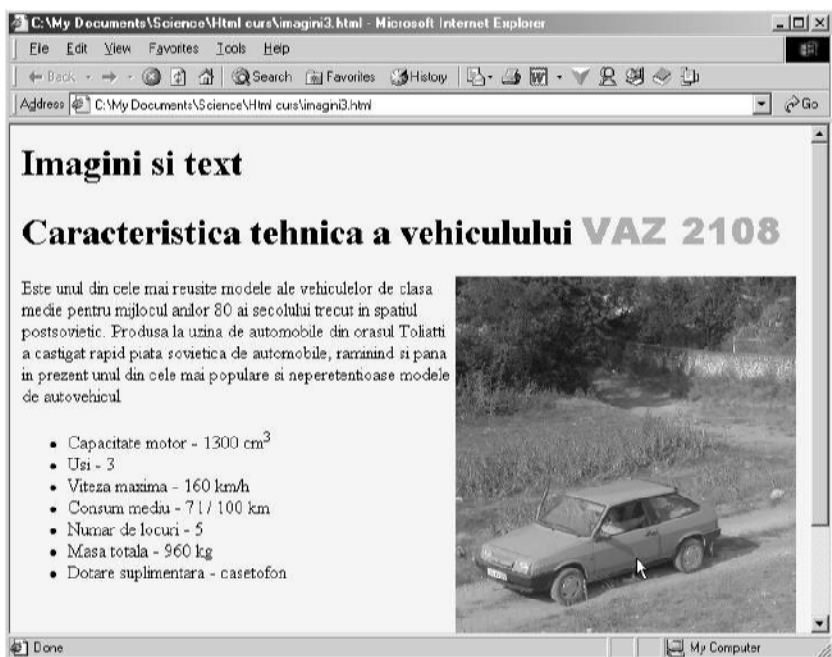


Fig. 5 Exemplul 7.2 vizualizat în browserul Internet Explorer