

Capitolul 5

Prelucrarea culorilor

Gama de culori în documentele HTML

La fel ca majoritatea altor sisteme, limbajul HTML vă permite să prelucrați culorile elementelor documentului, pentru a-i atribui un aspect elegant. Pentru atribuirea și prelucrarea culorilor se folosește un set special de atribute, aplicate la tagurile de bază. De cele mai multe ori însă nu puteți fi siguri de rezultatul afișării culorilor pe monitorul utilizatorului din motivul că ele pot fi modificate de presetările sistemului browser, instalat pe calculatorul lui.

Atributele de stabilire a culorii sunt următoarele:

Bgcolor - determină culoarea fonului documentului.

Text - culoarea textului

link - culoarea fragmentului de text, care corespunde unei treceri în document sau în afara lui.

Vlink - culoarea fragmentului de text, care corespunde unei treceri în document sau în afara lui, care a fost deja prelucrată.

alink - culoarea fragmentului de text, care corespunde unei treceri în document sau în afara lui în momentul trecerii cursorului pe suprafața ei.

Culoarea se indică prin numele său (pentru culorile de bază: Red, Blue, Green, etc.) sau prin un cod din 6 simboluri câte 2 pentru fiecare din culorile primare ale standardului RGB (roșu, verde, albastru) marcând gradul intensității culorii de la 00 (0) la FF (255). În general pentru indicarea intensității culorii primare se utilizează codul hexazecimal al unui număr zecimal între 0 și 255. Culorile mixte se formează prin „amestecul” culorilor primare. Nuanțele dorite pot fi obținute prin modificarea intensităților culorilor primare. O metodă simplă de determinare a intensității dorite a culorii este obținerea nuanței în unul din sistemele grafice (Adobe Photo Shop, Corel Photo Paint), și stabilirea gradului de intensitate a culorilor primare în acest

sistem. După stabilirea intensității pentru culorile primare calculați codul hexazecimal al intensităților și utilizați-l în documentul HTML.

În unele cazuri puteți utiliza numele culorii de bază prefixate de **light** sau **dark**, pentru a obține nuanțele mai deschise sau mai întunecate ale culorii, fără a executa experimentarea prin coduri hexazecimale.

Atributele de gestionare a culorilor se includ în tagul <BODY>:

<BODY bgcolor=#FFFFFF >

Culoarea fonului. Intensitatea culorii roșii, verzi, albastre este aceeași — FF (255). Rezultatul — culoarea albă.

<BODY text=#000000 >

Culoarea textului. Intensitatea culorii roșii, verzi, albastre este aceeași — 00 (0). Rezultatul — culoarea neagră.

<BODY link=#0000FF >

Culoarea unui link. Pentru culoarea albastră intensitatea este — FF (255), pentru verde și roșu — 00 (0). Rezultat — culoarea albastră.

În unele cazuri în afară de culorile uniforme, definite direct, poate fi folosit și un fon bazat pe imagine (tapet). Imaginea este de obicei de dimensiuni mici și este multiplicată de sistemul browser pe toată suprafața documentului. Pentru a evita “rupturile” de fon urmează să selectați imagini, care au o structură simetrică. Formatul grafic recomandat pentru imaginile tapet este GIF sau JPG. Anexarea tapetului se va realiza prin atributul background="nume fisier imagine" în tagul <BODY>.

Este important faptul că fonul uniform sau tapet nu se imprimă în cazul tiparului pe hârtie. Din acest motiv urmează să evitați utilizarea textului de culoare albă.

În calitate de exemple pentru acest capitol puteți utiliza documentele propuse în capitolul 9 al acestei lucrări.